

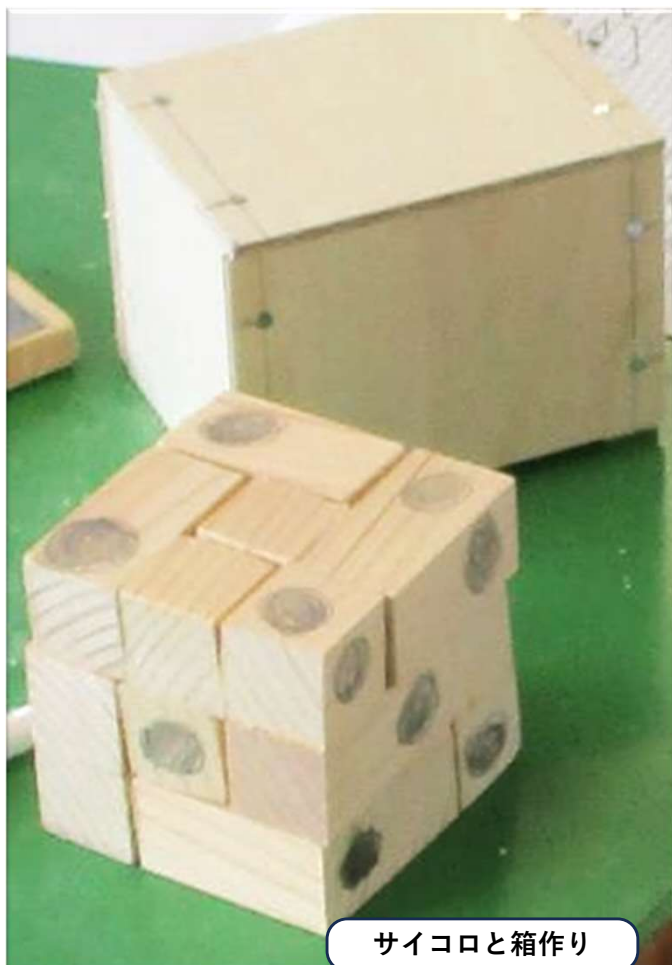
5-3. 中級コース1 (小学4年) 4月~7月

学習内容

- ・自分の創作アイデアを図面に表現し、必要な部品を導き出すことができる。
- ・工具の使い方をしっかり身に付け、木工や電気工作の技能を身に付ける。
- ・からくり作品作りやアイデア発想訓練を通して創意工夫する力を向上させる。

講座	カリキュラム	狙いと内容
1	サイコロと箱作り	・木工の基本の勉強 ケガキの仕方 のこぎり・糸ノコの扱い
2	体操人形①	・木工工作の組立て・調整の勉強 ・作品の仕組みを考え、勘合(しまり、あそび)の仕方を学ぶ
3	体操人形②	
4	市村アイデア賞 創意工夫工作	・市村アイデア賞にチャレンジ 事前に複数のアイデアを考え持参する アイデアのポイントを説明する 市村アイデア賞応募用紙記入→製作

※内容は都合により、変更することがあります



サイコロと箱作り



体操人形

中級コース1（小学4年） 9月～3月

講座	カリキュラム	狙いと内容
5	プログラミング教育 (スタディーノ2) 特許教育	<ul style="list-style-type: none"> ・ブロックで簡単な装置を組み立て ・傾斜センサーを使ったリモコン装置を作り、思い通りに車を4方向に進ませる ・特許関連の勉強
6	からくり錠	<ul style="list-style-type: none"> ・簡単なからくりの勉強 木工具(金槌・ボンド接着等)の扱い
7	回転飛行塔 スポンテニラス	<ul style="list-style-type: none"> ・ソーラー電池の勉強 ・ソーラー電池でプロペラを回し飛行機が回転する機構を学ぶ ・発想訓練課題<新聞紙で橋>
8	紙製かばん	<ul style="list-style-type: none"> ・展開図の描き方の勉強 ・カッターナイフの使い方
9	衝突カー	<ul style="list-style-type: none"> ・簡単な電気回路の勉強 ・車の方向転換の仕組み ・ベニヤの切断、穴の加工
10	突っつきニワトリ	<ul style="list-style-type: none"> ・支点により、作用点・力点を作り出しニワトリの動きを作り出す ・錘を回転させ3本の糸を伸び縮みし、3匹のニワトリを順番に動かす

※内容は都合により、変更することがあります



プログラミング教育



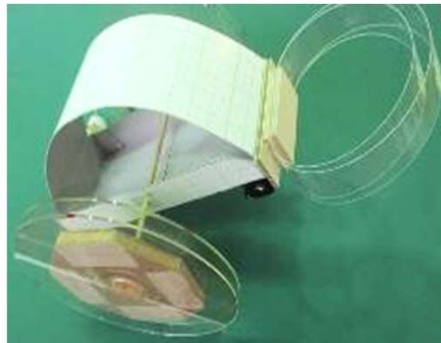
からくり錠



回転飛行塔



紙製かばん



衝突カー



突っつきニワトリ