

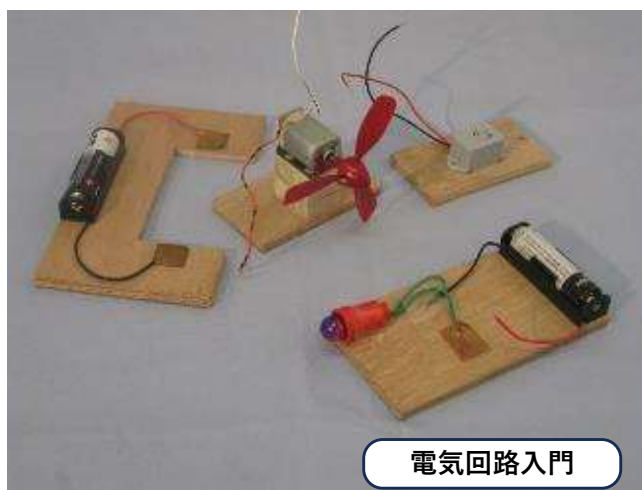
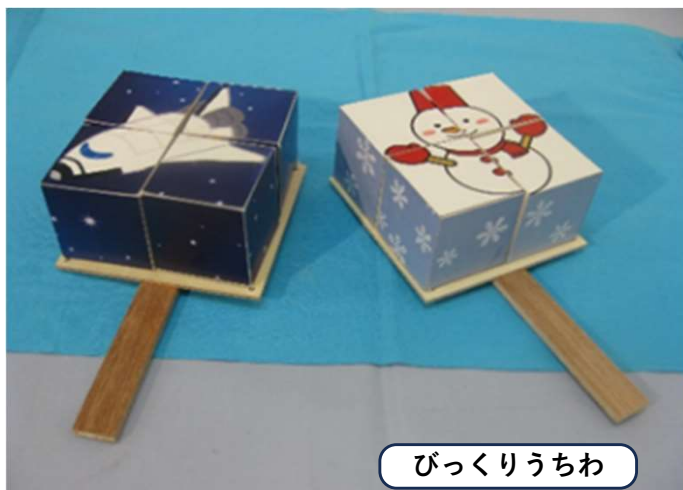
## 5-2. 基礎コース2 (小学3年) 4月~7月

### 学習内容

- ・構造や仕組みを理解したうえで、作品作りを行う。
- ・繰り返し工具の使い方を学ぶとともに、電気工作の基礎的技能も身に付ける。
- ・作品に自らのアイデアを加える工夫を行い、創意工夫工作につなげる。

講座	カリキュラム	狙いと内容
1	自分の迷路	木箱作り、迷路のコースと中仕切りの位置や長さの計算、糸ノコの利用、発泡スチロール板加工、安全指導
2	ジグソーパズル	糸ノコを使った曲線切り
3	びっくりうちわ	再生紙利用 絵変わり工作
4	①電気回路入門 ②リード線皮むき練習	豆球回路の製作、リード線の皮むきと接続法、ソケット・電池ボックスの取り付け

※内容は都合により、変更することがあります



## 基礎コース2（小学3年）9月～3月

講座	カリキュラム	狙いと内容
5	しゃぼん玉とんだ	ケガキ、キリ、クギ打ち、メタリックテープ、輪ゴムの働きで回る仕組み
6	①プログラミング教育 （マイクロビット） ②錯覚ゴマ	iPadでプログラミングの勉強(LEDを光らせる) ランダムに目が光るサイコロ作り
7	お金が消える貯金箱	カッターナイフの使い方 鏡で錯覚する仕組み
8	①プロペラおもちゃ ②ハンダ付け練習	ケガキ、ハンダ付け、モーターの極性と配線、回転する合成絵の仕組み
9	①なわとび人形 ②ハンダ付け練習	ケガキ、クギ打ち、ハンダ付け、縄跳びの仕組み
10	踊る人形 ※内容は都合により、変更することがあります	ケガキ、キリ、クギ打ち、舞台組み付け 水平回転と上下回転の仕組み ギアボックスの取り付け プログラミング教育 (マイクロビット)



しゃぼん玉とんだ



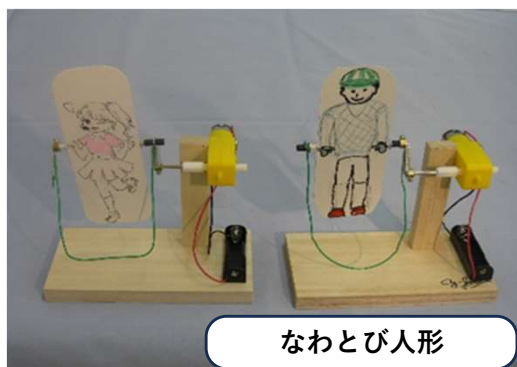
プログラミング教育  
(マイクロビット)



お金が消える貯金箱



プロペラおもちゃ



なわとび人形



踊る人形